



รักษ์ศักดิ์ศรี
มีคุณธรรม
นำวิชาการ
สืบสานงานพระราชดำริ



นิทรรศการ “นวมินท์วิชาการ”

19 มกราคม 2561



โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

ตำบลพะวง อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 16



งานแนะแนว

- * แนะนำอาชีพสู่ไทยแลนด์ 4.0
- * อาชีพของพ่อ
- * การฝึกสมาธิด้วยตนเอง
- * ระบบการคัดเลือกบุคคลเข้าศึกษาในสถาบันอุดมศึกษา (Thai university Central Admission System : TCAS) ปีการศึกษา 2561
- * ปณิธานเพื่ออนาคตที่งดงาม
- * จัดแสดงแฟ้มสะสมผลงานที่ได้รับคัดเลือกแต่ละระดับชั้น
- * แบบทดสอบเพื่อการรู้จักตนเอง แบบทดสอบ IQ
แบบทดสอบ EQ
- * นาวาพาโชค
- * จำหน่ายอาหารปลา
- * เกมปริศนาอาชีพ
- * ฉายวิดิทัศน์แนะแนวการศึกษา อาชีพส่วนตัวและสังคม

หอสมุด

- * กิจกรรมหนังสือขี้สงสัย
- * แต่งแต้มสี่สรวดีกตา
- * กิจกรรมบิงโกตามกลุ่มสาระวิชา
- * ประดิษฐ์ที่คั่นหนังสือเป็นรูปสัตว์ต่างๆ

คำนำ

โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ ได้จัดโครงการ “นวมินทวิวิชาการ” ประจำปี การศึกษา 2560 ณ โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ อ.เมือง จ. สงขลา การจัดโครงการดังกล่าว มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ให้นักเรียน ครู และโรงเรียนนำผลงานทางวิชาการที่ได้ศึกษา และพัฒนามา แสดงนิทรรศการ 2) เพื่อเผยแพร่ผลงานการส่งเสริม และจัดการศึกษาของโรงเรียน ตลอดจนแสดง ความสามารถของนักเรียน 3) เพื่อให้นักเรียนคิดวิเคราะห์สิ่งที่ได้เรียนรู้อย่างมีหลักเกณฑ์ 4) เพื่อเป็น การส่งเสริมศักยภาพของผู้บริหาร ครู นักเรียน และบุคลากรทางการศึกษาให้มีการพัฒนาอย่าง เต็ม ศักยภาพ

นอกจากนี้ยังจัดกิจกรรม Open House สำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาที่เข้าร่วม แข่งขันและร่วมชมนิทรรศการสำหรับแนวทางการศึกษาต่อในโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

ขอขอบคุณผู้บริหาร คณะครู และนักเรียนทุกคนที่เข้าร่วมโครงการในครั้งนี้และ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าการเข้าร่วมโครงการครั้งนี้สามารถนำความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับไปใช้ให้ เกิดประโยชน์ต่อไป

โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

เรื่อง	สารบัญ	หน้า
การแข่งขันทักษะการเขียนบรรยายภาพ		3
การแข่งขันทักษะการคัดลายมือ		4
การแข่งขันทักษะการสะกดคำ		5
การแข่งขันตอบคำถามภาษาไทย		6
การแข่งขันกิจกรรม TUXMATH		7
การแข่งขันกิจกรรมเกม 24		8
การแข่งขันเกม Sudoku		9
การแข่งขันตอบปัญหาความรู้ทั่วไปวิชาสังคมศึกษา		10
การแข่งขันสร้างหนังสือเสมือน E – book		11
การแข่งขันการตอบปัญหาการงานอาชีพ		12
การประกวดเล่านิทาน (Story Telling)		13
การแข่งขันตอบปัญหาอาเซียน (ASEAN QUIZ)		15
การแข่งขันอ่านและวาด (Read & Draw)		17
การแข่งขัน Crossword		18
การแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์		21
การแข่งขันจรวดขวดน้ำประเภทแม่นยำ		22
การแข่งขัน science show		24
การประกวดชุดแต่งกายจากวัสดุเหลือใช้		25
การแข่งขันรถบรรทุกไข่		26
การแข่งขันกีฬาเปตอง		29
การแข่งขันฟุตบอล 7 คน		30
การแข่งขันหมากรุก		35
การแข่งขันวาดภาพระบายสี		38
การแข่งขันวงโปลิ่งของเทิดพระเกียรติ		38

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุศึกษาและพลศึกษา

- * การแข่งขันเปตอง
- * การแข่งขันแอโรบิก
- * การทดสอบสมรรถภาพทางกาย
- * นิทรรศการเกี่ยวกับโภชนาการ
- * การออกกำลังกายโดยใช้สล้าฮอป

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

- * การแสดงดนตรีไทย ดนตรีสากล วงโปลิ่งซอง
- * นาฏศิลป์ มโนราห์
- * การแสดงผลงานนักเรียนด้านทัศนศิลป์

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

- * โครงการคณิตศาสตร์/สื่อสร้างสรรค์เพื่อการเรียนรู้
- * ภาพลวงตา ปัญหาลวงใจ เก๋ร็ดน่ารู้ทางคณิตศาสตร์
เกมคณิตศาสตร์/หมากรุก/หมากรุกหมูม
- * การแข่งขันกิจกรรม TUXMATH
- * การแข่งขันเกม 24
- * การแข่งขันเกม Sudoku
- * ตลาดนัดอาหารสมอง
- * ตลาดนัดอาหารสมอง
- * โครงการคณิตศาสตร์/สื่อสร้างสรรค์

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

- * นิทรรศการแสดงผลงานนักเรียน
- * การแข่งขันทักษะการเขียนบรรยายภาพ
- * การแข่งขันทักษะการคัดลายมือ
- * การแข่งขันการสะกดคำ
- * การแข่งขันตอบปัญหาภาษาไทย

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาและวัฒนธรรม

- * การแข่งขันตอบปัญหาสังคมศึกษา
- * ไหวสวรรณคดี
- * เปิดโลกอาเซียน
- * งานประดิษฐ์ผู้ชุมชน
- * สืบสานภูมิปัญญาไทย

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

- * การแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์
- * การแข่งขันจรวดขวดน้ำ
- * การแข่งขัน Science Show
- * การแข่งขันรถบรรทุกไข่
- * การประกวดชุดแต่งกายจากวัสดุเหลือใช้
- * การแสดงผลงานวิชาการ IS2
- * การทำน้ำยาล้างมือฆ่าเชื้อโรค การทำน้ำยาล้างจาน
- * ชุมนุมเด็กวิทยาศาสตร์โลก
- * ชุมนุมทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์
- * แข่งขันแข่งคณิตศาสตร์

กำหนดการ พิธีเปิดงานนิทรรศการ “นวมินท์วิชาการ” โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

- เวลา 08.00 น. นักเรียนพร้อมกัน ณ หอประชุมราชพฤกษ์
- เวลา 08.30 น. กิจกรรมแนะนำแนวการศึกษาต่อชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- เวลา 09.30 น. พิธีเปิด
- เวลา 10.00 น. แข่งขันทักษะวิชาการและเข้าร่วมนิทรรศการ



รายการแข่งขัน

ลำดับที่	รายการแข่งขัน	เวลา	สถานที่
1	การแข่งขันทักษะการเขียนบรรยายภาพ	10.00 - 11.00 น.	1323
2	การแข่งขันทักษะการคัดลายมือ	10.00 - 11.00 น.	1321
3	การแข่งขันทักษะการสะกดคำ	10.00 - 11.00 น.	1322
4	การแข่งขันตอบคำถามภาษาไทย	10.00 - 11.00 น.	1318
5	การแข่งขันเกม Sudoku	10.00 - 11.20 น.	1123
6	การแข่งขันกิจกรรม TUXMATH	10.00 - 11.20 น.	1124
7	การแข่งขันกิจกรรมเกม 24	10.15 - 11.45 น.	1122
8	การแข่งขันตอบปัญหาความรู้ทั่วไป วิชาสังคมศึกษา	10.00 - 11.30 น.	1307
9	การแข่งขันสร้างหนังสือเสมือน E - book	10.00 - 13.00 น.	1108
10	การแข่งขันการตอบปัญหาการงานอาชีพ	10.00 - 12.00 น.	1120
11	การประกวดเล่านิทาน (Story Telling)	10.00 - 12.00 น.	1217
12	การแข่งขันตอบปัญหาอาเซียน	10.00 - 12.00 น.	1325
13	การแข่งขันอ่านและวาด (Read & Draw)	10.00 - 12.00 น.	1218
14	การแข่งขัน Crossword	10.00 - 12.00 น.	1216
15	การแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์	10.00 - 12.00 น.	1209
16	การแข่งขันจรวดขวดน้ำประเภทแม่นยำ	10.00 - 12.00 น.	สนามกีฬา
17	การแข่งขัน science show	10.00 - 12.00 น.	เวทีกลาง
18	การประกวดชุดแต่งกายจากวัสดุเหลือใช้	10.00 - 12.00 น.	เวทีกลาง
19	การแข่งขันรถบรรทุกไข่	10.00 - 12.00 น.	ศูนย์กีฬาใหม่ ชั้น 2
20	การแข่งขันกีฬาเปตอง	10.00 - 16.00 น.	สนามกีฬา
21	การแข่งขันฟุตบอล 7 คน	10.00 - 16.00 น.	สนามกีฬา
22	การแข่งขันหมากรุก	10.00 - 12.00 น.	อาคาร 2
23	การแข่งขันวงโฟล์คซองเทิดพระเกียรติ	10.00 - 16.00 น.	หอประชุม
24	การแข่งขันวาดภาพพระบายสี	10.00 - 12.00 น.	ห้องศิลป์ 1,2

ขอเชิญร่วมชมนิทรรศการ

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ณ อาคารเรียน 1 ชั้น 1
 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ณ อาคารเรียน 1 ชั้น 2
 กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาและวัฒนธรรม ณ อาคารเรียน 1 ชั้น 3
 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ณ อาคารเรียน 1 ชั้น 3
 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ณ อาคารเรียน 1 ชั้น 3
 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ณ อาคารศูนย์ฝึกปฏิบัติการการงานอาชีพฯ
 กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ณ อาคารศูนย์ศิลปะ
 กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ณ อาคารศูนย์กีฬา
 นิทรรศการจากหอสมุด ณ หอสมุด
 นิทรรศการจากงานแนะแนว ณ ห้องแนะแนว อาคารเรียน 1 ชั้น 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

- * ภาษาอังกฤษ สาธิตการทำแฮมเบอร์เกอร์-พิซซ่า
- * ภาษาจีน จำหน่ายชาชัก สาธิตการเขียนพู่กันจีน
- * ภาษาญี่ปุ่น สาธิตการทำอาหารญี่ปุ่น/พร้อมจำหน่าย
สาธิตการแต่งชุดกิโมโน
- * ภาษาฝรั่งเศส สาธิตการทำแซนวิช
- * ภาษามลายู เล่นเกมส์ ภาษามลายูพาเพลิน

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

- * การแสดงและจำหน่ายผลงานนักเรียน
- * การอบรมการทำขนมไทย
- * การแข่งขันสร้างหนังสือเสมือน (E-book)
- * การแข่งขันตอบปัญหาการงานอาชีพ
- * การประดิษฐ์สิ่งของและผลิตภัณฑ์ * โครงการเวลาจิต

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

การแข่งขันวงฟอล์กของเทิดพระเกียรติ “เดินตามรอยเท้าพ่อ”

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
 - 1.1 เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ระดับชั้น ม.1-ม.6 โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ
 - 1.2 สมาชิกในวง จำนวน 3-6 คน ไม่จำกัดระดับชั้น
2. กติกาการแข่งขัน
เพลงที่ใช้บรรเลง 3 เพลงดังนี้
 - 2.1 เพลงพระราชนิพนธ์ จำนวน 1 เพลง (เพลงบังคับ)
 - 2.2 เพลงเทิดพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9 จำนวน 1 เพลง
 - 2.3 เพลงตามถนัด เพลงช้าหรือเพลงเร็วก็ได้ จำนวน 1 เพลง
3. เกณฑ์การให้คะแนน
 - 3.1 จังหวะ 20 คะแนน
 - 3.2 ทำนอง 20 คะแนน
 - 3.3 เทคนิคการบรรเลง 20 คะแนน
 - 3.4 ความไพเราะและภาพรวมของการแสดงบนเวที 30 คะแนน
 - 3.5 ความคิดสร้างสรรค์ 10 คะแนน
4. เกณฑ์การตัดสิน
คะแนน 80-100 ได้รับรางวัลเหรียญทอง
คะแนน 70-79 ได้รับรางวัลเหรียญเงิน
คะแนน 60-69 ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

หมายเหตุ - นักร้องหรือนักดนตรีคนใดที่มีทักษะและความสามารถสูง จะให้สิทธิ์ เข้าร่วมเป็นสมาชิกวงดนตรีสากลของโรงเรียนตามความสมัครใจ
- ขอรับใบสมัครได้ที่ครูสากล สีบวงศ์

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

การแข่งขันทักษะการเขียนบรรยายภาพ

1. กติกาการแข่งขัน
 1. ผู้เข้าแข่งขันเป็นรายบุคคล กำลังศึกษาอยู่ระดับชั้น ป.4 - ป.6
 2. เนื้อหาความยาว 8-10 บรรทัด
 3. ใช้เวลา 60 นาที
2. เกณฑ์การตัดสิน
 1. ความคิดสร้างสรรค์ 30 คะแนน
 2. เนื้อหาสาระ 20 คะแนน
 3. การใช้ภาษา 20 คะแนน
 4. เขียนถูกต้องตามอักขรวิธี 20 คะแนน
 5. ลายมือ 10 คะแนน
3. เกณฑ์การมอบเกียรติบัตร
คะแนน 80-100 ได้รับรางวัลเหรียญทอง
คะแนน 70-79 ได้รับรางวัลเหรียญเงิน
คะแนน 60-69 ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

การแข่งขันทักษะการคัดลายมือ

1. กติกาการแข่งขัน

- จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
- ระดับชั้น ป.4-6 จำนวน 1 คน ใช้เวลา 60 นาที
- ข้อความคณะกรรมการกลางเป็นผู้กำหนด
- วิธีการแข่งขัน
 - ใช้รูปแบบอักษรและตัวเลขแบบกระทรวงศึกษาธิการ หัวกลม คัดตัวบรรจง
ครึ่งบรรทัด
 - การแข่งขันมีรอบเดียว
 - ใช้ปากกาเจลสีดำ ขนาด 0.5 (ฝ่ายดำเนินการแจก)

2. เกณฑ์การตัดสิน

- ความสวยงาม
- ช่องไฟ 10 คะแนน
- ความสม่ำเสมอ 10 คะแนน
- ความชัดเจน 10 คะแนน
- ความสะอาด วรรคตอน 20 คะแนน
- ความถูกต้องตามอักขรวิธี วรรคตอน 20 คะแนน
- รูปแบบตัวอักษรถูกต้องตามกำหนด 20 คะแนน
- ทันเวลา 10 คะแนน

3. เกณฑ์การมอบเกียรติบัตร

- คะแนน 80-100 ได้รับรางวัลเหรียญทอง
คะแนน 70-79 ได้รับรางวัลเหรียญเงิน
คะแนน 60-69 ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

การแข่งขันวาดภาพระบายสี

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- เป็นนักเรียนโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 รับจำนวน 30 คน
- เป็นนักเรียนโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 รับจำนวน 30 คน

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทเดี่ยว
- จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
- ระดับชั้น ม.1 จำนวน 1 คน
- ระดับชั้น ม.4 จำนวน 1 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน (ตามวันเวลาที่กำหนด)
- ใช้กระดาษ 100 ปอนด์ ขนาดกระดาษ A3
- หัวข้อการแข่งขัน
- ระดับชั้น ม.1 เนื้อหาเกี่ยวกับเรื่อง “พอเพียงเพียงพอ”
- ระดับชั้น ม.4 เนื้อหาเกี่ยวกับเรื่อง “โรงเรียนของพ่อ”
- การสร้างสรรค์ผลงานโดยใช้เทคนิคการวาดภาพระบายสี (โดยไม่จำกัดประเภทสี) และเทคนิค
- ห้ามนำต้นฉบับมาดูในขณะที่แข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์มาเอง (กระดาษและดินสอกรรมการจะจัดเตรียมให้)
- เวลาในการวาดภาพ 3 ชั่วโมง

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
- เทคนิคในการใช้สี 20 คะแนน

- ความประณีต/สวยงามของรูปภาพ 20 คะแนน
- ความสอดคล้องของภาพกับหัวข้อที่กำหนด 20 คะแนน
- ความสมบูรณ์และการจัดองค์ประกอบภาพ 20 คะแนน

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

5. เกณฑ์การตัดสิน

- ระดับชั้น ม.1
- ระดับชั้น ม.4

ร้อยละ 80 – 100	ได้รับรางวัลชนะเลิศ	500 บาท
ร้อยละ 70 – 79	ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1	400 บาท
ร้อยละ 60 – 69	ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2	300 บาท
ต่ำกว่าร้อยละ 60	ได้รับรางวัลชมเชย	200 บาท

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. คณะกรรมการการแข่งขัน

- นางจิรฐา เทพรัตน์ ติดต่อ 088-7838592
- นายณัฐ สุวดี ติดต่อ 089-2987359
- นางสาวพรชนก ประเสริฐ ติดต่อ 081-1891334

7. การเผยแพร่ผลงานที่ได้รับรางวัล

ผลงานของนักเรียนที่ได้รับคะแนนสูงสุดอันดับที่ 1 - 3 คณะกรรมการพิจารณาและนำไปเผยแพร่ต่อไป

8. วัน เวลา สถานที่ในการจัดการแข่งขัน

- วัน 19 มกราคม พ.ศ.2561
- เวลา 09.00 – 12.00 น.
- สถานที่ โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ ณ ห้องศิลป์ 1, ห้องศิลป์ 2

การแข่งขันทักษะการสะกดคำ

1. กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันเป็นรายบุคคลและกำลังศึกษาอยู่ระดับชั้น ป.4 - ป.6
2. ใช้เวลา 60 นาที

2. วิธีการแข่งขัน

- นักเรียนทำแบบทดสอบ จำนวน 50 ข้อ (100 คะแนน)

3. เกณฑ์การมอบเกียรติบัตร

- คะแนน 80-100 ได้รับรางวัลเหรียญทอง
- คะแนน 70-79 ได้รับรางวัลเหรียญเงิน
- คะแนน 60-69 ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

การแข่งขันตอบคำถามภาษาไทย

1. กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันเป็นประเภททีม ๆ ละ 2 คนและกำลังศึกษาอยู่ระดับชั้น ป.4 - ป.6
2. ใช้เวลาแข่งขันจำนวน 60 นาที

2. วิธีการแข่งขัน

- นักเรียนตอบคำถาม 20 ข้อ (100 คะแนน)
- ในกรณีที่นักเรียนมีคะแนนเท่ากัน จะใช้ข้อสอบสำรองจำนวน 5 ข้อ

3. เกณฑ์การมอบเกียรติบัตร

- คะแนน 80-100 ได้รับรางวัลเหรียญทอง
- คะแนน 70-79 ได้รับรางวัลเหรียญเงิน
- คะแนน 60-69 ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

การแข่งขันหมากฮุก

1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ผู้เข้าแข่งขันเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา ป.1-ป.6
- 1.2 ไม่จำกัดเพศ
- 1.3 รับสมัครโรงเรียนละ 2 คน

2. วิธีแข่งขัน

2.1 ผู้เล่นนั่งคนละข้างกับรางหมากฮุก แต่ละคนใส่ลูกหมากหลุมละ 7 ลูก ทั้ง 7 หลุม ส่วนหลุมหัวเมืองไม่ต้องใส่ให้เว้นว่างไว้

2.2 การเดินหมาก ผู้เล่นจะเริ่มเดินพร้อมกันทั้ง 2 ฝ่าย การเดินหมากจะเดินจากขวาไปซ้าย โดยหยิบหลุมใดก็ได้ในฝ่ายตนขึ้นมาเดิน ใส่ลูกหมากหลุมละ 1 เม็ด รวมทั้งใส่หลุมหัวเมืองเองฝ่ายตนเอง แล้ววนไปใส่หลุมของฝ่ายตรงข้าม ยกเว้นหลุมหัวเมืองฝ่ายตรงข้าม เมื่อเดินลูกหมากสุดท้ายใส่ในหลุม ให้หยิบลูกหมากทั้งหมดในหลุมนั้นขึ้นมาเดินหมากต่อไป หากเด็กสุดท้ายหมดลงในหลุมที่เป็นหลุมว่าง ถือว่าหมากตาย แต่ถ้าตายในหลุมเมืองฝ่ายตน ให้ผู้เล่นกินหมากหลุมเมืองซึ่งอยู่ตรงข้ามกับหลุมที่เราเดินหมากมาตาย และสามารถกินแทนได้ในทุกกรณีที่เดินหมากตายในฝ่ายตน

2.3 เกมการแข่งขัน แข่งในรอบเดียวแพ้คัดออก

2.4 ผู้เล่นจะต้องจับฉลากประกบคู่

2.5 ผู้ชนะแต่ละรอบจับฉลากประกบคู่แข่งกันใหม่ ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะได้ผู้ชนะเลิศ

3. เกณฑ์การตัดสิน

ที่ 1 เกียรติบัตรเหรียญทอง พร้อมรางวัล

ที่ 2 เกียรติบัตรเหรียญเงิน

ที่ 3 เกียรติบัตรเหรียญทอง

แผนรูปนักกีฬา “นวมินทวิชาการ”

ในนามชื่อทีม.....

ชื่อ-สกุล.....

ชื่อ-สกุล.....

ผู้จัดการทีม

หัวหน้าทีม

รายชื่อนักกีฬา		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....	ชื่อ-สกุล.....

(.....)

ตำแหน่ง ผู้จัดการทีม/ผู้ฝึกสอน

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

การแข่งขันกิจกรรม TUXMATH

1. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทบุคคล แต่ละโรงเรียนส่งได้ไม่เกิน 2 คน

3. กติกาการแข่งขันเกม TUXMATH

ผู้แข่งขันจะต้องคิดคำตอบในใจอย่างรวดเร็วทุกข้อ แล้วพิมพ์คำตอบของโจทย์คณิตศาสตร์ที่ตกลงมาในจอคอมพิวเตอร์ และกด enter ถ้าตอบผิดหรือตอบช้าเกินไป โจทย์คณิตศาสตร์ที่ตกลงมาจะทำลายเมืองของเจ้าเพนกวิน 4 เมือง ที่เห็นในจอด้านล่าง เกมจะยุติเมื่อเมืองทั้งหมดถูกทำลายหรือหมดเวลา คะแนนที่ปรากฏบนจอด้านบนขวา จะเป็นตัวกำหนดชัยชนะ

4. เกณฑ์การตัดสิน

ผู้แข่งขันจะต้องแข่งขันทั้งหมดสองรอบและนำคะแนนทั้งสองรอบมารวมกัน ผู้ที่ได้สูงสุด 5 อันดับแรก จะต้องแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ

1. โรงเรียนที่เข้าแข่งขันสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมได้จากเว็บไซต์ด้านล่างนี้

<http://www.nmt.ac.th>

2. โรงเรียนที่เข้าแข่งขันต้องนำคอมพิวเตอร์ โน้ตบุคมาคด้วยตนเอง พร้อมก็ย์บอร์ดหัวเสียบ (USB) หรือเป็นค่านวม

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินท์วิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

การแข่งขันกิจกรรม เกม 24

1. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 แข่งขันประเภทบุคคล แต่ละโรงเรียนส่งได้ไม่เกิน 2 คน

3. รายละเอียดหลักเกณฑ์

3.1 วิธีการเขียนคำตอบของผู้เล่น

ผู้เข้าแข่งขันเขียนแสดงการคำนวณ ด้วย

วิธีดำเนินการทางคณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร ให้ได้ผลลัพธ์เป็น 24 ในรูปสมการ ภายในเวลาที่กำหนด (30 วินาที ทั้งนี้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการ)

3.2 โปรแกรมเกม 24 ที่ใช้ในการแข่งขัน

ในการแข่งขันเกม 24 ในแต่ละรอบใช้ จำนวน 20 ชุดตัวเลข (1 ชุด มีตัวเลข 4 ตัว) กรณีตัวเลขซ้ำกันเกิน 2 ตัว หรือมี 0 ตั้ง 2 ตัวขึ้นไป ข้อนี้จะถูกข้ามไป

4. เกณฑ์การตัดสิน

ผู้แข่งขันจะแข่งขันรอบชิงชนะเลิศเพียงรอบเดียว ข้อละ 2 คะแนน โดยนำ

คะแนนรวมมาพิจารณาตัดสิน

กรณีที่ไล่คะแนนสูงสุดเท่ากัน จะมีการแข่งขันต่อไปจนกว่าจะได้ผู้ชนะ (จำนวนรอบตัดสิน ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ)

แบบฟอร์มใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

“ฟุตบอล 7 คน นวมินท์วิชาการ ”

ณ สนามกีฬาโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

วันที่เดือนพศ.....

เรื่อง ขอส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันฟุตบอล 7 คน นวมินท์วิชาการ

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

ข้าพเจ้า..... โรงเรียน.....

หมู่ที่.....ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด.....โทรศัพท์.....

มือถือ.....มีความประสงค์ส่งทีมสมัครเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาฟุตบอล 7 คน นวมินท์วิชาการ

ทีมโรงเรียนมีความประสงค์ขอส่งทีมฟุตบอล 7 คน

เข้าร่วมการแข่งขันพร้อมแนบหลักฐานประกอบการสมัครตามระเบียบการแข่งขันไว้

เป็นการเรียบร้อย ครบถ้วน ถูกต้องตามระเบียบการแข่งขัน และขอรับรองว่าจะไม่มีการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขใด ๆ อีก ดังนี้

1. ใบสมัคร จำนวนชุด

2. แบบแจ้งรายชื่อนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ จำนวนชุด

3. แฝงรูปนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ จำนวนชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(.....)

ตำแหน่ง

ผู้ประสานงาน

หมายเลขโทรศัพท์

แข่งขันถือเป็นสิ้นสุด

9.4 ในกรณีเกิดทะเลาะกันในสนามการแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการผู้ตัดสิน แต่หากถึง ร้ายแรงหาข้อยุติ หรือตกลงกันไม่ได้ให้ออกจากการแข่งขัน และทางฝ่ายคณะกรรมการจัดการ แข่งขันครั้งนี้จะเป็นผู้พิจารณา ตัดสินและผลการตัดสินถือว่าสิ้นสุด

10. การประท้วง

- 10.1 ต้องทำการประท้วงเป็นลายลักษณ์อักษร ก่อนทำการแข่งขัน เท่านั้น
- 10.2 ผู้ประท้วงต้องวางเงินประกันการประท้วง 300 บาท หากการประท้วงไม่เป็นผลต่อ ทีมที่ประท้วงให้ยึดเงินดังกล่าวทั้งหมด
- 10.3 เมื่อทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันได้รับหนังสือประท้วง ทางคณะกรรมการ จัดการแข่งขันจะแจ้งให้ทีมที่ถูกประท้วงทราบ และให้ชี้แจงต่อคณะกรรมการฯ ภายใน 10 นาที (หลังจากแจ้งให้ทราบ)
- 10.4 เมื่อคณะกรรมการตัดสิน ประกาศคำประท้วงไปแล้ว ถือว่าสิ้นสุด ทั้งทีมที่ประท้วง และทีมที่ถูกประท้วงจะอุทธรณ์ใด ๆ ไม่ได้ทั้งสิ้น

11. รางวัลการแข่งขัน

- 11.1 รุ่นประถมศึกษาชาย
 - 11.1.1 ทีมชนะเลิศ ได้รับถ้วยเกียรติยศพร้อมเงินรางวัลบำรุงทีม 1,200 บาท
 - 11.1.2 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัลบำรุงทีม 1,000 บาท
 - 11.1.3 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเงินรางวัลบำรุงทีม 800 บาท
 - 11.1.4 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเงินรางวัลบำรุงทีม 500 บาท

12. นักกีฬา ผู้จัดการทีม เจ้าหน้าที่ประจำทีมและผู้ที่เกี่ยวข้องทุกทีม จะต้องปฏิบัติตามระเบียบการแข่งขัน การ แข่งขันฟุตบอล 7 คน นวมินทวิวิชาการซึ่งภายหลังจะอ้างว่าไม่ทราบระเบียบการแข่งขันนี้ ไม่ได้ด้วยประการทั้งปวง และคำตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือว่าสิ้นสุด

13. หากกรณีเกิดการบาดเจ็บ หรือเสียหายแก่ทีมของท่านทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันจะไม่ รับผิดชอบค่าเสียหายใดๆ

14. ระเบียบการแข่งขันในข้อใดที่ไม่ได้กำหนดในระเบียบการแข่งขันนี้ให้เป็นสิทธิ์ของ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาดำเนินการ โดยทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ไม่มีสิทธิ์อุทธรณ์ ใด ๆ ทั้งสิ้น



การแข่งขันเกม Sudoku

1. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 แข่งขันประเภทบุคคล แต่ละ โรงเรียนส่งได้ไม่เกิน 2 คน

3. รายละเอียดหลักเกณฑ์

ผู้มีหน้าที่จัดการแข่งขันจะเตรียมโจทย์ในการแข่งขัน ซึ่งมีลักษณะเป็นชุดรูปแบบมาตรฐาน ขนาด 4 x 4, 6 x 6, 8 x 8 และ 8 x 8 alphabet จำนวนรอบละ 4 ข้อ โดยแข่งขันทั้งหมด 2 รอบ เวลาที่ใช้ในการแข่งขันรอบละ 40 นาที (เพื่อให้ผู้ชมทุกคนได้มีส่วนร่วมในการแข่งขันครั้งนี้จึงจัดเตรียม โจทย์ไว้ให้ทุกคนทำด้วย หากมีผู้ทำเสร็จก่อนผู้เข้าแข่งขันและถูกทุกช่องจะมีรางวัลพิเศษให้)

4. เกณฑ์การให้คะแนน

1. กรณีทำเสร็จก่อนเวลาที่กำหนด และถูกทุกช่อง ให้คะแนน 1 คะแนน สำหรับช่องที่ทำ ถูก 1 ช่อง (ซึ่งก็คือคะแนนเต็มนั่นเอง) รวมกับคะแนนโบนัสที่คิดจาก เวลาที่เหลือ (ปิดเศษทิ้ง) คูณ ด้วย 3

สูตร คะแนนที่ได้ = คะแนน + (เวลาที่เหลือเป็นนาทีคูณด้วย 3)

2. กรณีทำเสร็จก่อนเวลาที่กำหนด และมีบางช่องที่ผิดให้คะแนน 1 คะแนน สำหรับช่องที่ ทำถูก 1 ช่อง ไม่มีคะแนนโบนัส

สูตร คะแนนที่ได้ = คะแนนที่นับจากช่องที่ทำถูก

3. กรณีทำตามเวลาที่กำหนด และถูกทุกช่อง ให้คะแนน 1 คะแนน สำหรับช่องที่ทำถูก 1 ช่อง (ซึ่งก็คือคะแนนเต็มนั่นเอง) ไม่มีโบนัส

สูตร คะแนนที่ได้ = คะแนนเต็ม

4. ผู้แข่งขันจะต้องแข่งขันทั้งหมดสองรอบ และนำคะแนนทั้งสองรอบมารวมกันในการ พิจารณาตัดสิน

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

การแข่งขันตอบปัญหาความรู้ทั่วไปวิชาสังคมศึกษา

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6
2. ไม่จำกัดเพศ
3. สมัครโรงเรียนละ 1 ทีม ๆ ละ 2 คน
4. เวลาแข่งขัน 1 ชั่วโมง 30 นาที

2. วิธีการแข่งขัน

1. การตอบปัญหาใช้แบบทดสอบแบบปรนัย (ชนิด 4 ตัวเลือก) จำนวน 50 ข้อ 100 คะแนน
2. เนื้อหาที่ใช้ในการแข่งขันเป็นวิชากลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม (5 สาระ) ระดับชั้นประถมศึกษาและความรู้ทั่วไป เหตุการณ์ปัจจุบัน อาเซียนศึกษา

3. เกณฑ์การตัดสิน

3.1 คะแนนผ่านเกณฑ์

เรียงคะแนนตามลำดับ โดยเรียงลำดับดังนี้

- คะแนน 80 – 100 ได้รับเกียรติบัตรชนะเลิศอันดับ 1
- คะแนน 70 – 79 ได้รับเกียรติบัตรรองชนะเลิศอันดับ 1
- คะแนน 60 – 67 ได้รับเกียรติบัตรรองชนะเลิศอันดับ 2

4. สถานที่แข่งขัน

ห้อง 1307 อาคาร 1 ชั้น 3

6.4 เริ่มทำการแข่งขันคู่ที่ 1 เวลา 08.00 น. ณ สนามกีฬาโรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ

7. วิธีการแข่งขัน

7.1 รอบแรกแบ่งสายเป็น 2 สาย สายละ 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดเอาคะแนนที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสายเข้ารอบต่อไป (ในกรณีคะแนนเท่ากันจะจับฉลากเพื่อหาทีมเข้ารอบ) ไม่นับลูกได้เสีย

7.2 ในรอบที่ 2 ถ้าเสมอกันในเวลาการแข่งขันให้ยิงจุดโทษ การแข่งขัน 2 ครั้งๆ ละ 7 นาที หากเสมอกันอีกให้ใช้วิธียิงจุดโทษ ทีมละ 3 คนหรือจนกว่าจะมีผู้ชนะ

7.3 ทีมชนะได้ 3 คะแนน เสมอได้ 1 คะแนน แพ้ได้ 0 คะแนน

7.4 การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ครั้งๆ ละ 7 นาที พักรั้ง 3 นาที

7.5 เปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ไม่เกิน 3 คน

8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องนำทีมฟุตบอลเข้าทำการแข่งขัน ตามวัน เวลา และสถานที่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนดไว้

8.2 ส่งรายชื่อ และตรวจสอบคุณสมบัติผู้เล่น ก่อนทำการแข่งขัน 10 นาที

8.3 ทีมใดไม่เข้าทำการแข่งขันตามเวลาที่กำหนด ปรับเป็นแพ้ในครั้งนั้น

8.4 ทีมที่มีผู้เล่นน้อยกว่า 5 คน ไม่สามารถลงทำการแข่งขันและให้ปรับเป็นแพ้

8.5 คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะทำการตรวจสอบรายชื่อและแผนรูปก่อนเริ่มทำการแข่งขันทุกครั้ง ถ้าหากนักกีฬา ไม่มีรูปถ่าย หรือรูปถ่ายไม่ถูกต้องจะไม่ให้ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

8.6 คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้นักกีฬาที่ไม่สวมใส่สนับแข้งลงทำการแข่งขันตามโปรแกรม การแข่งขันฟุตบอล 7 คน นวมินทวิวิชาการ โดยเด็ดขาด

9. การกำหนดโทษ

9.1 ทีมใดที่ไม่เข้าทำการแข่งขันตามที่โปรแกรมที่กำหนด ปรับเป็นแพ้ในครั้งนั้น

9.2 ผู้เล่นที่ถูกคาดโทษใบเหลืองจากผู้ตัดสินมาแล้ว 2 ครั้ง จะติดต่อกันหรือไม่ก็ตาม หรือใบแดง ห้ามลงทำการ แข่งขันในนัดถัดไป 1 นัด

9.3 นักกีฬาหรือผู้ที่เกี่ยวข้องกับทีมฟุตบอลทุกทีม ต้องยอมรับการตัดสินของผู้ตัดสินในสนาม และคณะกรรมการ จัดการแข่งขันทุกกรณี และถือว่าการตัดสินของคณะกรรมการจัดการ

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุศึกษาและพลศึกษา

การแข่งขันฟุตบอล 7 คน (ชาย)

1. ให้ใช้ระเบียบการแข่งขันฟุตบอลนี้เฉพาะการแข่งขันฟุตบอล 7 คน นวมินทวิชาการ เท่านั้น
2. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน
ให้ใช้กติกาการแข่งขันฟุตบอลของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (ฟีฟ่า) ซึ่งทางสมาคมฟุตบอลแห่งประเทศไทยประกาศใช้แล้ว
3. ประเภทและคุณสมบัติของผู้สมัครเข้าแข่งขัน
 - 3.1 นักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับประถมศึกษา ในโรงเรียนที่สมัครแข่งขันเท่านั้น
 - 3.2 ไม่จำกัดสัญชาติ
 - 3.3 ผู้เล่น 1 คน สามารถเล่น 1 ทีมเท่านั้น
4. หลักฐานประกอบการสมัคร
 - 4.1 ใบส่งรายชื่อ (ตามที่กรรมการฯ จัดให้)
 - 4.2 ใบสมัคร (ตามที่กรรมการฯ จัดให้)
5. การสมัคร
 - 5.1 ส่งรายชื่อนักกีฬาได้ไม่เกิน 12 คน และไม่น้อยกว่า 7 คน เจ้าหน้าที่ประจำทีม ไม่น้อยกว่า 1 คน
 - 5.2 ให้ส่งใบสมัครใบส่งรายชื่อ ตาม วัน เวลาที่ฝ่ายจัดการแข่งขันกำหนด
6. วัน เวลา และสถานที่รับสมัคร
 - 6.1 รับสมัครตามที่ฝ่ายจัดการแข่งขันกำหนด
 - 6.2 สมัครได้ที่ กลุ่มบริหารงานวิชาการ โรงเรียนนวมินทราชูทิศ ทักษิณ
 - 6.3 การจัดการแข่งขันฟุตบอลรุ่นระดับประถมศึกษา มี 2 สาย ๆ ละ 4 ทีมจำนวน 8 ทีม ยกเว้นหากมี ทีมไม่ครบให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันในการหาทีมเพิ่มได้ตามความ เหมาะสม

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (งานคอมพิวเตอร์)

การแข่งขันสร้างหนังสือเสมือน E – book

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 แข่งขันประเภททีม ๆ ละ 2 คน โรงเรียนละ 1 ทีม
2. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน
 1. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยใช้โปรแกรม FlipAlbum 6.0 Pro ซึ่งหน่วยงานจัด แข่งขันติดตั้งให้อย่างสมบูรณ์แล้ว
 2. นักเรียนสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ตามหัวข้อที่กรรมการกำหนดซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน
 3. นักเรียนทำเสร็จแล้วจัดเก็บไว้ในเครื่องที่แข่งขัน
 4. ห้ามนำเอกสาร วัสดุ อุปกรณ์บันทึกข้อมูลอุปกรณ์สื่อสารทุกประเภทเข้าไปในห้องแข่งขันโดยเด็ดขาด
 5. ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง 6. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน
 1. ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 20 คะแนน
 2. การออกแบบรูปเล่ม และการแสดงผลแต่ละหน้า 20 คะแนน
 3. ความเหมาะสมของข้อความ ตัวอักษร รูปภาพประกอบ 20 คะแนน
 4. การนำเสนอข้อมูลได้ครอบคลุมเนื้อหาตรงตามวัตถุประสงค์ 20 คะแนน
 5. การสร้างสรรค์ สวยงามได้อย่างเหมาะสม 20 คะแนนทั้งนี้เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนดแต่ละคะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น
5. เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ดังนี้
 - คะแนนร้อยละ 80-100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
 - คะแนนร้อยละ 70-79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
 - คะแนนร้อยละ 60-69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (งานคอมพิวเตอร์)

การแข่งขันการตอบปัญหาการงานอาชีพ

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6
- 1.2 เป็นการแข่งขันประเภททีม โรงเรียน ละ 2 คน

2. วิธีการแข่งขัน

- 2.1 การตอบคำถามความรู้การงานอาชีพระดับประถมศึกษา จำนวน 20 ข้อ
- 2.2 ใช้เวลาตอบคำถาม 30 นาที
- 2.4 คำถามครอบคลุมเนื้อหาในเรื่องงานบ้าน งานประดิษฐ์ งานเกษตร งานธุรกิจ งานคหกรรม

3. เกณฑ์การตัดสิน

- ตอบคำถามถูกต้อง 16 – 20 ข้อ รับเกียรติบัตรเหรียญทอง
- ตอบคำถามถูกต้อง 14 – 15 ข้อ รับเกียรติบัตรเหรียญเงิน
- ตอบคำถามถูกต้อง 12 – 13 ข้อ รับเกียรติบัตรเหรียญทองแดง
- ตอบคำถามถูกต้อง 10 – 11 ข้อ รับเกียรติบัตรชมเชย

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

การแข่งขันเปตอง

1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ประเภททีม 3 คน ชาย
- 1.2 ประเภททีม 3 คน หญิง

2. ระเบียบการส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขัน

- 2.1 โรงเรียนส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ประเภทละ 1 ทีมเท่านั้น
- 2.2 ให้ส่งรายชื่อ ได้ทีมละ 4 คน (ตัวจริง 3 คน สำรอง 1 คน)
- 2.3 จัดการแข่งขันประเภทละ 8 ทีมเท่านั้น (สมัครครบตามจำนวนจะปิดรับสมัครทันทีจะไม่ขยายจำนวนทีมเพิ่มทุกกรณี)

3. เกณฑ์การตัดสิน

- 3.1 จัดการแข่งขันแบ่งเป็น 2 สาย สายละ 4 ทีม
- 3.2 จัดการแข่งขันแบบแพ้ 2 ครั้ง คัดออก

4. อุปกรณ์ลูกเปตองผู้เล่นนำมาเอง

5. การแข่งขันใช้กฎ-กติกาของสมาคมเปตองแห่งประเทศไทย

ใบสมัครแข่งขันรบบรรทุกไข่

ข้าพเจ้าตำแหน่ง.....

มีความประสงค์จะส่งผู้แทนนักเรียนโรงเรียน.....

ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด..... โทรศัพท์.....

เข้าแข่งขันจรวดขวดน้ำ

1. ชื่อทีม.....ชั้น.....

ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

1.

2.

3.

ชื่อผู้ควบคุมทีม.....โทรศัพท์.....

2. ชื่อทีม.....ชั้น.....

ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

1.

2.

3.

ชื่อผู้ควบคุมทีม.....โทรศัพท์.....

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

การประกวดเล่านิทาน (Story Telling)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.1 นักเรียนระดับชั้น ป. 4- 6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.2 แข่งขันประเภทเดี่ยว โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ 2 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 นิทานที่ใช้แข่งขันเป็นนิทานพื้นบ้านของไทย ของต่างประเทศหรือนิทานอีสป

3.2 เวลาในการแข่งขัน 5-6 นาที

(บวก / ลบ 30 วินาที ไม่ตัดคะแนน)ใช้เวลาน้อยหรือเกินกว่าเวลาที่กำหนด

ตัดนาที่ละ 1 คะแนน

3.3 นักเรียนต้องส่งบทนิทานให้กรรมการตัดสินก่อนการแข่งขัน (ส่งในเวลารายงานตัว)

จำนวน 5 ชุด ตามจำนวนคณะกรรมการตัดสิน

4.เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1 เนื้อเรื่อง (Content)35 คะแนน ประกอบด้วย

- เนื้อเรื่องมีความน่าสนใจ เหมาะสมกับวัย 15 คะแนน

- รูปแบบการเล่าเรื่องการนำเสนอ (Form & Organizing) 10 คะแนน

- ข้อคิดในการนำเสนอ (Moral) 10 คะแนน

4.2 ความคล่องแคล่วด้านการใช้ภาษา (Language Competence) 65 คะแนน

ประกอบด้วย

- ใช้ภาษาถูกต้อง คำศัพท์ โครงสร้าง คำสำนวนและความเหมาะสม

กับระดับชั้น 20 คะแนน

- ความสามารถด้านการออกเสียง (Pronunciation) 20 คะแนน

- การใช้น้ำเสียงและอารมณ์สอดคล้องกับเนื้อเรื่อง (Tone) 20 คะแนน

4.3 เล่าตามเวลาที่กำหนด (Time) 5 คะแนน

หมายเหตุ การแต่งกายชุดนักเรียน โดยไม่มีการใช้อุปกรณ์ประกอบการเล่าเรื่อง

5. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ 80 – 100	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ 70 – 79	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ 60 – 69	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้เกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

3.4 กรรมการจะไม่ให้คะแนนในกรณีที่ไข่ไก่ฟองใดฟองหนึ่งที่อยู่ในกระบะแตกร้าวหรือตกจากรถ

3.5 การให้คะแนนในแต่ละครั้ง จะให้จากการวัดระยะจากจุดสัมผัสล้อหน้ากับพื้นของตำแหน่งจุดปล่อยตัว จนถึงจุดสัมผัสล้อหน้ากับพื้นของตำแหน่งไกลที่สุดเมื่อรถหยุดสนิท

3.6 การแข่งขันจะแบ่งเป็น 2 รอบ (เปลี่ยนคู่ในแต่ละรอบ) โดยคะแนนที่นำมาใช้ตัดสิน คือ ระยะไกลสูงสุดของแต่ละทีม

4. เกณฑ์การตัดสิน

1. ความสวยงาม	20 คะแนน
2. ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
3. ความเหมาะสมกับหัวข้อการประกวด	20 คะแนน
4. สามารถนำมาใช้ในชีวิตประจำวันได้	20 คะแนน
5. การสัมภาษณ์	20 คะแนน

รวม 100 คะแนน

หมายเหตุ ชุดแต่งกายที่เข้าประกวดในครั้งนี้จะต้องจัดทำขึ้นใหม่และไม่เคยส่งเข้าประกวดหรือแข่งขันที่ใดมาก่อน

4. การตัดสิน

ระยะ 10.01 เมตรขึ้นไป ได้รับรางวัลเหรียญทอง

ระยะ 5.01-10.00 เมตร ได้รับรางวัลเหรียญเงิน

ระยะ 1.00-5.00 เมตร ได้รับรางวัลเหรียญทองแดง

ระยะน้อยกว่า 1.00 เมตร ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมหรือรางวัลอื่นตามที่กรรมการ

เห็นสมควร

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การแข่งขันรถบรรทุกไข่

1. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา จำกัดจำนวนสมาชิกในทีมไม่เกิน

3 คน แต่ละโรงเรียนส่งทีมเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน โรงเรียนละ 2 ทีม

2. ลักษณะและข้อกำหนดรถบรรทุกไข่

ผู้เข้าแข่งขันต้องประดิษฐ์รถ (ทั้งตัวรถและล้อ) จากฟิวเจอร์บอร์ดขนาดความหนาไม่เกิน 5 มิลลิเมตร หรือวัสดุอื่น โดยมีพื้นที่ กระบะเปิดโล่งด้านบนสำหรับบรรทุกไข่ กระบะบรรทุกไข่ต้องเปิดโล่ง มีความสูงไม่น้อยกว่า 5 ซม. กว้างไม่น้อยกว่า 15 ซม. และยาวไม่น้อยกว่า 25 ซม. สามารถบรรทุกไข่ไก่ขนาดเบอร์ 0 หรือใกล้เคียง ได้ 4 ฟอง รวมกันโดยสามารถยึดส่วนประกอบของรถด้วยกาว ลวดเย็บหรือเทปกาวติด กระจาข การขับเคลื่อนรถให้ใช้การขับเคลื่อนผ่านล้อเท่านั้น โดยใช้ยางเส้นที่ทางผู้จัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น ซึ่งเป็นยางรัดของที่มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 10 เซนติเมตร ในการแข่งขันกำหนดให้แต่ละทีมใช้ยางได้เพียง 2 เส้น นำมาผูกต่อกัน ไม่อนุญาตให้ตัดยางแต่ละเส้นมาต่อกัน โดยทางผู้จัดจะแจกยางให้ทีมละ 4 เส้น ซึ่งจะเป็นตัวให้พลังงานในการขับเคลื่อนล้อเพลาล้ออาจใช้ไม้ตะเกียบ ไม้ไผ่เหลา แกนลวดเหล็กหรือพลาสติก ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องมาประดิษฐ์รถ ณ สนามแข่งขันทีมละ 1 คันเท่านั้น โดยอนุญาตให้เตรียมอุปกรณ์ที่ใช้ซ่อมแซมตัวรถมาได้ เช่น กาว เทปกาวติดกระจาข ลวดเย็บ แกนไม้ เป็นต้น

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 ก่อนการแข่งขันกรรมการจะตรวจสอบข้อกำหนดตัวรถตามข้อ 2 อีกครั้ง หากมีการตัดแปลงตัวรถหรือ อุปกรณ์ขับเคลื่อนนอกเหนือจากข้อกำหนดดังกล่าว จะถูกตัดสิทธิ์

3.2 เมื่อเริ่มการแข่งขัน แต่ละทีมนำรถบรรทุกไข่ที่ประกอบเสร็จแล้ว ไข่ไก่ 4 ฟอง เพื่อบรรทุกในกระบะแล้วปล่อยจากจุดเริ่มต้น

3.3 กรรมการจะเป็นผู้ให้สัญญาณปล่อยรถให้แล่นไปตามลู่วิ่งบนสนามที่ทางผู้จัดเตรียมไว้ให้

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

การแข่งขันตอบปัญหาอาเซียน (ASEAN QUIZ)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.1 นักเรียนระดับชั้น ป. 4- 6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.2 แข่งขันประเภททีมๆละ 2 คน โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ 2 ทีม

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 รอบคัดเลือก

3.1.1 ผู้เข้าแข่งขันจะทำแบบทดสอบ (แบบปรนัย) จำนวน 50 ข้อ (ข้อละ 2 คะแนน) ในเวลา 1 ชั่วโมง

3.1.2 ทีมใดข้อสอบเสร็จให้ยกมือขึ้นกรรมการจะเก็บข้อสอบและลงเวลาในกระจาขคำตอบ

3.1.3 คณะกรรมการจะตรวจข้อสอบและตรวจทานพร้อมเซ็นต์ชื่อกำกับทุกคน

3.1.4 โรงเรียนที่ได้คะแนนมากที่สุด 5 อันดับแรก จะผ่านเข้าไปแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ ในกรณีที่มีคะแนนเท่ากัน คณะกรรมการจะตัดสินจากเวลาที่ส่งข้อสอบ

3.2 รอบชิงชนะเลิศ

3.2.1 โรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือก 5 ทีมสุดท้ายจะส่งผู้แทนนักเรียนโรงเรียนละ 2 คน ขึ้นตอบปัญหาบนเวที

3.2.2 กรรมการจะอ่านคำถามข้อละ 2 ครั้งคำถามเป็นภาษาอังกฤษ(แบบปรนัย/อัตนัย) 10 ข้อ

3.2.3 ผู้เข้าแข่งขันเขียนคำตอบเป็นภาษาอังกฤษที่ถูกต้องตามหลักไวยากรณ์และการเขียนคำศัพท์ลงในกระจาขที่คณะกรรมการเตรียมให้ในเวลาที่กำหนด (2 นาทีต่อ 1 คำถาม)

3.2.4 คณะกรรมการแจกกระจาขคำตอบให้ผู้เข้าแข่งขัน ข้อละ 1 แผ่น เก็บกระจาขคำตอบเมื่อหมดเวลาในแต่ละข้อ จนครบ 10 ข้อ

3.2.5 กรรมการที่ทำหน้าที่อ่านคำถามจะเฉลยคำตอบที่ละข้อ คณะกรรมการท่านอื่นจะตรวจคำตอบของผู้เข้าแข่งขัน

4. ขอบเขตเนื้อหา

4.1 ความรู้เกี่ยวกับประเทศในประชาคมอาเซียน อาทิ ด้านประวัติศาสตร์

เศรษฐกิจ สังคม การศึกษาวัฒนธรรม ระบบการเมืองการปกครอง ฯลฯ

4.2 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับประเทศในประชาคมอาเซียน

5.เกณฑ์การให้คะแนน

5.1 รอบคัดเลือกร้อยละ 2 คะแนน รวม 100 คะแนน

5.2 รอบตัดสินร้อยละ 10 คะแนน รวม 100 คะแนน

(คิดคะแนนใหม่ไม่รวมคะแนนจากรอบคัดเลือก)

6. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การประกวดชุดแต่งกายจากวัสดุเหลือใช้ (Recycle)

1. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

1. ผู้เข้าประกวดเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6

2. รับสมัครโรงเรียนละ 1 ทีม

2. วิธีการประกวด

1. ออกแบบชุดตามหัวข้อ “จุดประกายความคิด พัฒนาชีวิตด้วยวิทยาศาสตร์ เสริมสร้างชาติด้วยเทคโนโลยี สู่วิถีแห่งนวัตกรรม”

2. ออกแบบชุดให้เสร็จก่อนวันประกวด

3. ใช้วัสดุต่าง ๆ มาออกแบบชุดเครื่องแต่งกายที่สวมใส่ได้จริง

4. ชุดที่ออกแบบต้องเป็นวัสดุรีไซเคิลจริง อย่างน้อย 60%

5. วันแข่งขันต้องมีการสวมชุดมาแสดงพร้อมเดินโชว์บนเวที

3. เกณฑ์การตัดสิน

1. ความสวยงาม 20 คะแนน

2. ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน

3. ความเหมาะสมกับหัวข้อการประกวด 20 คะแนน

4. สามารถนำมาใช้ในชีวิตประจำวันได้ 20 คะแนน

5. การสัมภาษณ์ 20 คะแนน

รวม 100 คะแนน

หมายเหตุ ชุดแต่งกายที่เข้าประกวดในครั้งนี้จะต้องจัดทำขึ้นใหม่และไม่เคยส่งเข้าประกวดหรือแข่งขันที่ใดมาก่อน

4. การตัดสิน

ตัดสินโดยนำคะแนน ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดได้รางวัลชนะเลิศ ผู้ที่ได้คะแนนรองลงมาจะได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1-2 และรางวัลชมเชย ตามลำดับ และผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้รับรางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันทุกคน การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นการสิ้นสุด

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การแข่งขัน science show

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. ผู้เข้าประกวดเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 เท่านั้น
2. ไม่จำกัดเพศ
3. รับสมัคร โรงเรียนละ 1 ทีมๆ ละ 3 คน

2. เกณฑ์การแข่งขัน

1. จัดลำดับคะแนนสูงสุดไปต่ำสุด โดยเลือก 3 รางวัล คือรางวัลที่ 1,2,3
2. กรณีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากคำถามสำรอง

3. วิธีการแข่งขัน

1. ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน พร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอนทีมละ 1 คน ตามแบบฟอร์มที่กำหนด
2. ให้แต่ละทีมที่เข้าแข่งขันส่งรายชื่อนักเรียนพร้อมรายงานการแสดงผลทั้งหมดต่อกรรมการในวันรายงานตัว จำนวน 5 ชุด
3. เวลาที่ใช้ในการแสดง ทีมละ 10 -15 นาที
4. สถานที่แข่งขันจัดเตรียม
 - นาฬิกาจับเวลา 2 อัน - โต๊ะ 1 ตัว
 - ผ้าปูโต๊ะ 1 ผืน - ไมโครโฟนไร้สาย ชนิดครอบหัว 3 ตัว
 - บ้ายบอกเวลา 3 อัน (5 นาที, 3 นาที และหมดเวลา)

4. เกณฑ์การตัดสิน

1. มูลเหตุจูงใจ 10 คะแนน
2. เนื้อหาโดยย่อ 10 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์,ความสนใจ 20 คะแนน
4. หลักการทางวิทยาศาสตร์ 20 คะแนน
5. การนำไปใช้ประโยชน์ 20 คะแนน
6. ฉาก แสง สี เสียง การแต่งตัว 10 คะแนน
7. เวลาในการแสดง 10 คะแนน

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

การแข่งขันกิจกรรม Read & Draw

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนระดับชั้น ป. 4- 6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

แข่งขันประเภททีมๆละ 2 คน โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ 1 ทีม

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับแบบอ่านเนื้อเรื่องทีละ 1 ชุด พร้อมอุปกรณ์การแข่งขันจากคณะกรรมการทีละ 1 ชุด
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องวาดภาพให้ได้ครบตามองค์ประกอบที่ปรากฏในบทอ่าน เช่น สิ่งของบุคคล ฯลฯ (objects) การจัดวางตำแหน่งที่ตั้งของภาพตรงตามบทอ่าน (position) และความสวยงามของภาพ (colorful)
- 3.3 ผู้เข้าแข่งขันใช้เวลาในการแข่งขันทีละ 50 นาที

4. เกณฑ์การให้คะแนน

Objects 40 คะแนน

Position 40 คะแนน

Colorful 20 คะแนน

5. เกณฑ์การตัดสิน

- ร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินท์วิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

การแข่งขันต่อคำศัพท์ภาษาอังกฤษ (Cross Word)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนระดับชั้น ป. 4- 6

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

แข่งขันประเภททีมๆละ 2 คน โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ 2 ทีม

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 รอบคัดเลือก ให้ทุกทีมแข่งรอบคัดเลือกโดยใช้ระบบ Swiss Pairing จำนวน 5 เกม

โดยดำเนินการแข่งขันตามโปรแกรม ดังนี้

เกมที่ 1 ประกอบการแข่งขันแบบสุ่ม (Random) ด้วยวิธีจับฉลากโดยจัดเป็นกลุ่มโต๊ะละ 4

ทีม

เกมที่ 2 สลับคู่แข่งขัน โดยผู้ชนะแข่งกับผู้ชนะในกลุ่มโต๊ะเดียวกัน และทีมที่เหลืออีก 2

ทีม ก็มาแข่งขัน จบเกมให้ส่งใบบันทึกผล (ใบมาสเตอร์สกอ์การ์ด) จากนั้นกรรมการจัดเรียงอันดับ

ตามผลการแข่งขัน

เกมที่ 3 ประกอบการแข่งขันแบบ Swiss Pairing

เกมที่ 4 สลับคู่แข่งขัน โดยผู้ชนะแข่งกับผู้ชนะในกลุ่มโต๊ะเดียวกันและทีมที่เหลืออีก 2

ทีม ก็มาแข่งขัน จบเกมให้ส่งใบบันทึกผล (ใบมาสเตอร์สกอ์การ์ด) จากนั้นกรรมการจัดเรียงอันดับ

ตามผลการแข่งขัน

เกมที่ 5 ประกอบการแข่งขันแบบเรียงลำดับ (king of the hill) จากผลการแข่งขัน

เกมที่ 4

ทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 1 แข่งกับทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 2

ทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 3 แข่งกับทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 4

ทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 5 แข่งกับทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 6

ทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 7 แข่งกับทีมที่มีคะแนนลำดับที่ 8

ใบสมัครแข่งขันจรวดขวดน้ำ

ข้าพเจ้าตำแหน่ง.....

มีความประสงค์จะส่งผู้แทนนักเรียน โรงเรียน.....

ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด..... โทรศัพท์.....

เข้าแข่งขันจรวดขวดน้ำ

1. ชื่อทีม.....ชั้น.....

ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

1.

2.

3.

ชื่อผู้ควบคุมทีม..... โทรศัพท์.....

2. ชื่อทีม.....ชั้น.....

ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

1.

2.

3.

ชื่อผู้ควบคุมทีม..... โทรศัพท์.....

3. ชื่อทีม.....ชั้น.....

ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

1.

2.

3.

ชื่อผู้ควบคุมทีม..... โทรศัพท์.....

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การแข่งขันจรวดขวดน้ำประเภทแม่นยำ

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. ต้องเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
2. แต่ละโรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันได้ทีมละ 3 คน (จำนวน 1 ทีม)
3. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องนำจรวดที่ประดิษฐ์เสร็จแล้วมาเองในวันทำการแข่งขัน

2. เกณฑ์การแข่งขัน

การแข่งขันมี 3 รางวัล คือ รางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 และรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

3. วิธีการแข่งขัน

1. ประเภทแม่นยำ ระยะจากฐานยิงถึงเป้า 70 เมตร ไม่จำกัดความดัน
2. กติกาจะชี้แจงรายละเอียดในวันที่ทำการแข่งขัน

4. เกณฑ์การตัดสิน

1. การบันทึกสถิติโดยวัดระยะทางจากจุดเป้าหมายถึงจุดตก (ทศนิยม 2 ตำแหน่ง) ในกรณีที่จุดตกของจรวดขวดน้ำอยู่นอกพื้นที่กำหนดจะไม่บันทึกสถิติครั้งนั้น พื้นที่วงกลมมีรัศมี 5.0 เมตร
2. ให้ทำการปล่อยจรวดขวดน้ำได้ 2 รอบ ๆ ละ 1 ครั้ง และจะบันทึกสถิติครั้งที่ดีที่สุดเพียงครั้งเดียว

3.2 รอบชิงชนะเลิศ นำทีมที่มีผลคะแนนดีที่สุด 2 ลำดับแรกในรอบคัดเลือกเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยทำการแข่งขัน 2 เกมและผลัดกันเริ่มต้นเกมก่อน-หลัง

4. กติกาเพิ่มเติม

4.1 กฎและกติกาดการแข่งขัน ใช้แบบเดียวกับของสมาคมคอสเวิร์ดแห่งประเทศไทย

4.2 อุปกรณ์ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะต้องเตรียมอุปกรณ์ในการแข่งขันมาเอง ได้แก่ กระดานที่ใช้ในการแข่งขัน, แป้นวางเบี้ย, ตัวเบี้ย, เบี้ยสำรอง

รุ่นประถมศึกษา ใช้อุปกรณ์การแข่งรุ่น กระดานขนาด 11x11 ช่อง เบี้ย 52 ตัว

4.3 เวลาในการแข่งขัน ใช้เวลาแข่งขันฝั่งละ 22 นาที โดยใช้นาฬิกาจับเวลาแบบ Chess Clock หรือ Scrabble Clock

- ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำสมาชิกสมาร์ตโฟนที่มีโปรแกรมนาฬิกาจับเวลามาใช้ในการแข่งขันได้

- หากมีผู้เล่นใช้เวลาเกิน จะถูกหักคะแนน นาทีละ 10 คะแนน เศษวินาทีจะถูกลบเป็น 1 นาที

4.4 การขอตรวจคำศัพท์ (Challenge)

- เมื่อมีการขอตรวจคำศัพท์ ให้หยุดเวลา คำว่าเบี้ย รูดลงเบี้ย ทั้ง 2 ทีม ส่งตัวแทนไปเช็คคำศัพท์ที่เครื่องชาเลนจ์

- การตรวจสอบคำศัพท์ ให้ใช้คอมพิวเตอร์หรือแท็บเล็ตพีซี โดยใช้คิกชันนารี TWL06 หรือ OWL2.X

4.5 เกณฑ์การให้คะแนน ทีมที่ชนะ ได้ 2 คะแนน

ทีมที่เสมอ ได้ทีมละ 1 คะแนน

ทีมที่แพ้ ได้ 0 คะแนน

4.6 การจัดอันดับคะแนน ให้นำคะแนนรวมจากเกมที่ชนะ และเสมอก่อนเป็นลำดับแรก หากคะแนนเท่ากันให้ใช้แต้มผลต่างสะสม เป็นตัวตัดสิน

4.7 แต้มผลต่างสูงสุดต่อเกม (Maximum Difference)

- รุ่นประถมศึกษา แต้มต่างสูงสุดไม่เกิน 100 แต้ม

เกมสุดท้าย แต้มต่าง ไม่เกิน 80 แต้ม

- รอบชิงชนะเลิศไม่มี Maximum Difference

- ชนะบาย (Bye) กรณีไม่มีคู่แข่ง ทีมจะได้ชนะในเกมนั้นและได้คะแนนสะสม 50 แต้ม

4.8 ให้จับถ่วงเบี่ยงในระดับสายตาหรือให้พื้นสายตา

5. เกณฑ์การตัดสิน

- | | |
|-----------------|-------------------------------|
| ร้อยละ 80 – 100 | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง |
| ร้อยละ 70 – 79 | ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน |
| ร้อยละ 60 – 69 | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง |

เกณฑ์แข่งขันทักษะวิชาการ “นวมินทวิวิชาการ”

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. ผู้เข้าประกวดเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4- 6 เท่านั้น
2. ไม่จำกัดเพศ
3. รับสมัครโรงเรียนละ 1 ทีมๆ ละ 3 คน
4. ตอบคำถามความรู้วิทยาศาสตร์
 - 4.1 แบบปรนัยจำนวน 40 ข้อ 60 นาที 40 คะแนน
 - 4.2 แบบอัตนัยจำนวน 10 ข้อ ข้อละ 1 นาที 10 คะแนน

2. เกณฑ์การตัดสิน

1. จัดลำดับคะแนนสูงสุดไปต่ำสุด โดยเลือก 3 รางวัล คือรางวัลที่ 1,2,3
2. กรณีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากคำถามสำรอง

3. วิธีการแข่งขัน

3.1 แบบปรนัย 40 ข้อ

1. แจกกระดาษคำถาม พร้อมกระดาษคำตอบ
2. คณะกรรมการตรวจจับเวลา 60 นาที
3. กรรมการเก็บข้อสอบและบันทึกคะแนน

3.2 แบบอัตนัย

1. แจกซองกระดาษคำถาม
2. คณะกรรมการตรวจจับเวลาข้อละ 1 นาที
3. กรรมการเก็บข้อสอบและบันทึกคะแนน

4. เกณฑ์การตัดสิน

- | | |
|------------------|-------------------------------|
| ร้อยละ 80 ขึ้นไป | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง |
| ร้อยละ 70 – 79 | ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน |
| ร้อยละ 60 - 69 | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง |